



Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.rabota.md/ro/prices/cv>

👤 23 ani
♀ Feminin
📍 Chișinău
💰 20 000 MDL
in Instagram Bē

TOP Competențe

- **Lucrul în Echipă** · 3 ani

Preferințe

- Full-time

Limbi

- **Română** · Mediu
- **Rusă** · Fluent
- **Ucraineană** · Fluent
- **Engleză** · Comunicare

Permis de conducere

Categoria: B

UI/UX Designer

Despre mine

Я UX/UI Designer, так же есть опыт работы во front-end. Я стремлюсь создавать качественный дизайн, который будет максимально эффективным и привлекательным.

Я ориентируюсь на минимализм и понятность для пользователя. Меня вдохновляют четкие структуры, последовательность и логика.

Я очень люблю путешествовать, интересуюсь искусством, обожаю читать, приветствую новые познания, уважаю вкусную еду и достойное вино)

Experiența profesională

Дизайнер · freelance

Februarie 2021 - Prezent · 3 ani 8 luni

- дизайн под ключ
- макеты в Figma, анимация, логотипы, лендинги, интернет магазины, блок-схемы проекта, верстка HTML, CSS, TAILWIND
- Введение админ. панелей
- Умею работать с нейросетями: чатGPT и Midjourney

Competențe: **Lucrul în Echipă**

Графич Дизайнер · SSC IT CONSULTING

Martie 2024 - Iulie 2024 · 5 luni

В мои обязанности входит: создание макетов сайтов в FIGMA, ADOBE ILLUSTRATOR, Создание и оформление брендбука, создание фирменных презентаций, баннеров, каталогов с продукцией. Так же баннеры-посты для LINKEDIN

fron-end developer · Carasent Norge

Februarie 2022 - Martie 2023 · 1 an 1 lună

- верстка HTML, CSS, TAILWIND
- front-React

UI/UX Designer · Carasent Norge

Februarie 2021 - August 2022 · 1 an 7 luni

- Figma (proiectare platforme pentru clinici medicale)
- Zepline

Domeniul dorit

- Design / WebDesign / Grafică

Studii: Superioare

Universitatea Tehnica A Moldovei

Absolvit în: 2023

Facultatea: Facultatea de Calculatoare, Informatică și Microelectronică

Specialitatea: Calculatoare și rețele

Cursuri, training-uri

American Language Center (ALC)

Studiez la moment

Bring Your Own Laptop

Absolvit în 2024